



Krossiässa mängukaaslased

Tulevased, veel lasteaiaaegsed motokrossiässad, on valdavalt parimas mängimiseas poisid. Nende mängude hulka kuuluvad nii kõikvõimalikud ninjad, sõdurid kui ka muusikainstrumendid. Ka motokrossi sõitmine on poistele eelkõige mäng. Siinkohal teengi väikese ülevaate, millist mängu poisid krossirajal mängivad. Iga sõidukaaslane on oma oskustelt erinev – mõni on rajal kiire ja oskab palju, mõni algajam seevastu vähe pelglikum.

Võrdsed ässad

Kui krossisõitu harjutades saavad rajal kokku võrdsete oskuste ja tasemega tulevased krossiässad, siis tuleb hoida piip ja prillid. Kõrvalt vaadates on tunda rajal kerget rivaalitsemist. Siinkohal olgu lisatud, et konkurents rajal püsib ikka eluterve – kui mängukaaslane ikka pikali käib, oldakse kohe abiks ning sõit jätkub. Võrdsetel ässadel on üksteiselt õppida palju - ühel on kurvid paremad ja teisel sirged. Rivaalitsevate mängukaaslaste juures on üks oht ikka olemas, nimelt ei kipu nad üldse puhkama. Siinkohal on lapsevanemad need, kes poisid rajalt maha tõmbavad ning mängutsiklid pihku pistavad ning piruka hambusse panevad.

Üks äss on algajam

Kui rajale satuvad mängukaaslased, kellest üks on algajam ja ujedam, siis koos sõitmise kasu saavad mõlemad. Hetkel kiirem tulevane staar saab vähemalt korra nautida, et ta ka päris viimane ei ole. Võistlustel peab ju lasteaiaaegline rinda pistma valdavalt 1. ja 2. klassi poistega ning arusaamine, et oled mõnest ikka kiirem, tõstab väheke enesekindlust.

Ka algajale on kiirema poisiga koos sõitmine äärmiselt kasulik. Näeb ju temagi, et saab hooga ka krossitada ning kui temast

ikka pidevalt mööda kihutatakse, siis tekib tal tahtmine kasvõi natukenegi järele minna ning koos sõitmise kogemuse saamine on ka määrava tähtsusega.

Alustavad ässad

Oma tulevases krossikarjääris alles esimesi samme astuvatel ässadel on pisut erinevad mängud, võrreldes kiiremate ja algajamatega. Esialgum nad piirduvad suuremal platsil gaasi keeramise õppimisega. Kui alustavaid on näiteks kaks ja kiirem pois proovib omi mängu rajal teha, siis tal hakkab igav, sõit ei edene ning piidleb pidevalt platsi poole. Siinkohal tuleb jälle appi lapsevanema nutikus ja kõik ühte mängu mängima panna. Väga hea selleks on klassikaline “8”. Nii alustavad algajad kui kiirematele on see mäng jõukohane ning vägagi arendav.

Palju erinevaid mängu

Motokrossimängud on siiski ainult üks osa lapse tegemiste arsenalis. Tal tuleb lasta olla vahepeal ninja, jalgrattur, jalgpallur, kabetaja, maletaja, insener, trummar, lendur või mis iganes. Kindlasti ootab tulevane krossiäss unejutuks häid raamatuid. Mitmekülgsest lapsest sirgub ka mitmekülgne krossisõitja. Kui temast viimast ei saa, kasvab temast ikkagi meeldiv inimene.